

Upute za programiranje žetonjere i njenu uporabu

1. faza - Opće postavke numeričkih vrijednosti u žetonjeri:

Prije korištenja žetonjere prvo morate postaviti njene parametre i ponašanje pri ubacivanju kovanica, jer zadatak žetonjere je poslati određeni broj impulsa na izlaz nakon ubacivanja kovanica.

Istovremenim pritiskom na gumb (10) i gumb (11) na ploči displeja oko 2 sekunde, slovo A će se pojaviti na malom displeju žetonjere (9).

Prikazivanjem slova A na displeju, možete početi postavljati numeričke vrijednosti u žetonjeri.

1. Pritisnite kratko gumb za potvrdu (8) i tada ćete na displeju vidjeti slovo E, a zatim odaberite količinu vrsta kovanica koje ćete ukupno koristiti. Maximalno je moguće 6 (šest kanala). Pomoću gumba (10) ili (11) povećajte ili smanjite brojanu vrijednost (npr. 3, što znači tri vrste kovanica, na primjer 1,2,5HRK, ili 1 ako koristite samo jednu kovanicu, na primjer 5HRK, ili 4 što znači četiri vrste kovanica, na primjer 1,2,5HRK i 1€). Nakon postavljanja pritisnite gumb (8) za potvrdu postavke.

2. Prikazuje se slovo H (broj uzoraka za različite vrijednosti kovanica) - ovdje navodite koliko ćete (komada) uzoraka koristiti pri programiranju (učenju) žetonjere da bi primala tu kovanicu (*faza 2, dole niže*), što veći broj, to bolje, ali programiranje će potrajati malo duže. Vrijednosti se kreću od 1 do 20 (preporučeno 10). Vrijednost H definirana je za svaku vrstu kovanice zasebno (za svaki kanal), npr. H1, H2, H3, ... za kovanice na prvom, drugom, trećem kanalu, kanali su A1,A2,A3,A4,A5 i A6... Pritisnite gumb (8) za potvrdu H postavke.

3. Prikazuje se slovo P (brojčana vrijednost za broj signalnih impulsa na izlazu žetonjere i za svaku ubačenu kovanicu). Raspon vrijednosti je od 1 do 50 (npr. Za 1HRK = 1 impuls, za 2HRK = 2 impulsa, za 5HRK = 5 impulsa ... itd ... ili npr. za 1€ = 5 impulsa, za 2€ = 10 impulsa, za 2€ = 20 impulsa ... itd.) Vrijednost P definirana je za svaku vrstu kovanice zasebno, npr. P1, P2, P3, ... za kovanice na prvom, drugom, trećem kanalu, ... Pritisnite gumb (8) za potvrdu P postavke.

Savjet! : ovdje je moguće stvoriti dodatne bonuse za korisnike, npr. za 1HRK postavite 1 impuls, za 2HRK postavite 2 impulsa, ali za 5HRK dodajete još jedan više, kao bonus za ubačenu veću kovanicu, tj. postavite 6 impulsa

4. Prikazuje se slovo F (točnost ili tolerancija pri programiranju kovanica). Za različite kovanice koje su slične veličine ili magnetskih svojstava, neka se očitavanja mogu podudarati, a onda jedna kovanica može poslati broj impulsa isti kao druge slične kovanice na izlazu žetonjere (kovanice koje su fizički prilično slične, recimo 1 i 2 HRK). U tom slučaju potrebno je "zategnuti" toleranciju, smanjiti ovaj broj F. Raspon vrijednosti je od 1 do 20 (Manja vrijednost znači manju toleranciju, odnosno veću preciznost, proizvođač preporučuje 10). Vrijednost F definirana je za svaku vrstu kovanice zasebno, npr. F1, F2, F3, ... za kovanice na prvom, drugom, trećem kanalu, ... Pritisnite gumb (8) za potvrdu F postavke.

5. Ponovite korake od 2 do 4 za sve odabrane kanale (od 1 do 6 ako ste u koraku 1 odabrali vrijednost 6, šest kanala). Nakon posljednjeg kanala LED diode će bljeskati i pojaviti će se slovo A na displeju. Kad se prikaže slovo A, pričekajte nekoliko sekundi da se na displeju pojavi "0".

Postavljanje je sada dovršeno s odabranom valutom i kovanicama, prema vašim potrebama.

Komentar:

SET gumb, broj (8) = gumb za postavljanje ili gumb za potvrdu

ADD gumb, broj (10) = "+", povećanje vrijednosti

MINUS gumb, broj (11) = "-", smanjenje vrijednosti

2.faza - Programiranje (učenje žetonjere) pomoću istih uzoraka određene kovanice:

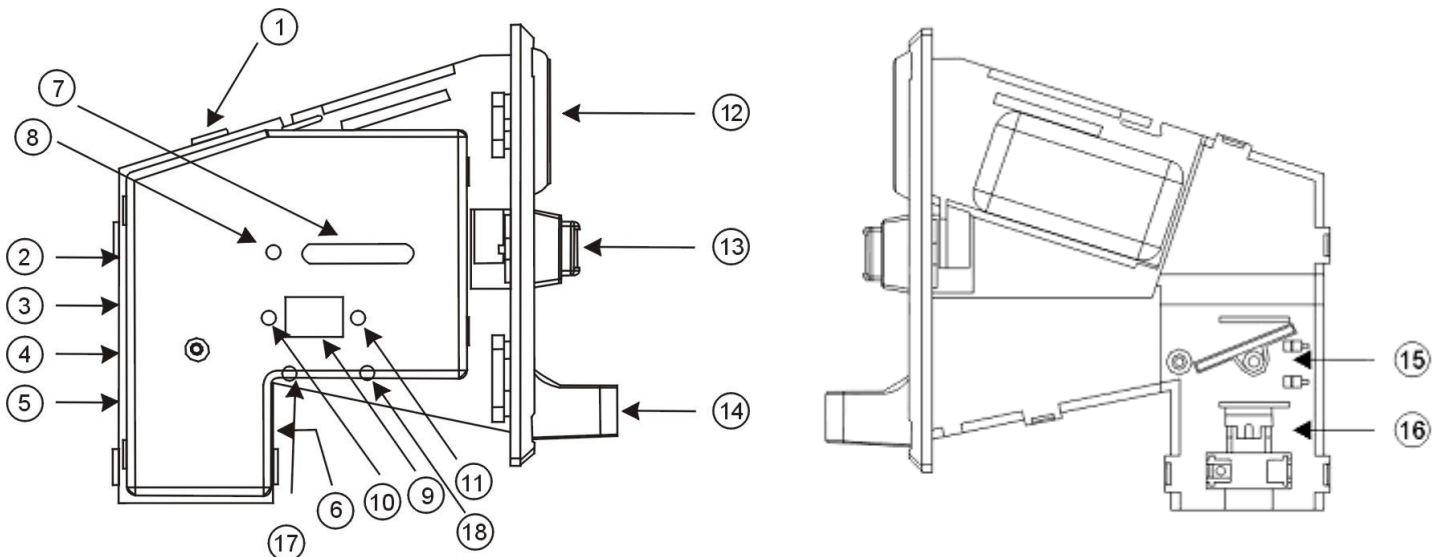
a) Pritisnite kratko gumb SET (8) za pojavu slova A na displeju. Zatim ponovno pritisnite isti gumb, prikazuje se A1 (programiramo, učimo prvi kanal) i prva LED dioda svijetli, pa u ovom trenutku ubacite 10 kovanica prve vrijednosti (npr. 1HRK) pri konstantnoj brzini ubacivanja (naravno ovdje vrijedi 10 komada kovanica ako ste prethodno postavili vrijednost H1 na 10 ... ako ste vrijednost H1 postavili na 20, bit će potrebno ubaciti 20 istih kovanica, pogledajte gornju točku 2 ,postavljanje parametra H.).

b) Nakon ubacivanja posljednje kovanice (prema vrijednosti parametra H1) LED diode zatrepere, prikazuje se slovo A2, a druga LED dioda svijetli, učimo drugi kanal. Sada ubacite 10 primjeraka kovanice druge vrijednosti (npr. 2HRK) pri konstantnoj brzini ubacivanja (naravno ovdje opet vrijedi 10 komada kovanica ako ste prethodno postavili vrijednost H2 na 10 ... ako ste vrijednost H2 postavili na 20, bit će potrebno ubaciti 20 istih kovanica, pogledajte gornju točku 2 ,postavljanje parametra H.).



c) Nakon ubacivanja posljednje kovanice (prema vrijednosti parametra H2), LED diode zatrepere, prikazuje se slovo A3, a treća LED dioda svijetli, učimo treći kanal . Sada ubacite 10 primjeraka kovanice treće vrijednosti (npr. 5HRK) pri konstantnoj brzini ubacivanja (naravno ovdje opet vrijedi 10 komada kovanica ako ste prethodno postavili vrijednost H3 na 10 ... ako ste vrijednost H3 postavili na 20, bit će potrebno ubaciti 20 istih kovanica, pogledajte gornju točku 2 , postavljanje parametra H.).

d) Postupak b) => c) ponavljajte do konačnog programiranja (učenja) svih vrsta kovanica koje ste odlučili koristiti u ovoj žetonjeri (to jest, npr. od A1 do A6 u slučaju da ste odabrali korištenje 6 vrsta kovanica, ili, na primjer, od A1 do A4 u slučaju da ste odabrali korištenje 4 vrste kovanica ... već ste napravili ovaj izbor u prvoj fazi " **Opće postavke numeričkih vrijednosti u žetonjeri** " u točki 1.)

e) Nakon programiranja (učenja) posljednje vrste kovanice, sve LED diode (7) zatrepere nekoliko puta, na displeju se prikazuje "0" i uređaj je spreman za uporabu.



* Nemojte spajati dvopolni konektor (5) ako ne želite ograničiti prijem kovanica (standardno odpojeno)!

Broj stavke i naziv	Funkcija
(1) Dvopolni prekidač	Možete odabrati dvije vrste valute A ili B (npr. HRK i EUR) ako ih koristite i ako je u vašem uređaju instaliran prekidač (<i>ova opcija postoji prema varijanti žetonjere</i>)
(2) Konektor sa 4 ili 5 pinova	<p><0> DC12V ----> spajanje elektromehaničkog brojača ili bez priključka</p> <p><0> DC12V ----> napajanje (+ 12V DC), plus pol elektromehaničkog brojača</p> <p><0> COIN ----> izlazni signal - izlaz (impuls)</p> <p><0> GND ----> uzemljenje GND (-12V DC)</p> <p><0> COUNTER ----> minus pol elektromehaničkog brojača</p>
(3) Dvopolni prekidač	Polaritet izlaznog signala: NO (visoka razina u mirovanju, signal znači nisku razinu ) NC (niska razina u mirovanju, signal znači visoku razinu )
(4) Tropolni prekidač	širina impulsa (duljina): 20 ms (brzo), 50 ms (srednje), 70 ms (sporo)
(5) Konektor sa 2 pina	signal za omogućavanje ili onemogućavanje žetonjere. Kad je HIGH signal viši od 4V, žetonjera je u radu i uzima kovanice. Kada je LOW signal niži od 4V, žetonjera se isključuje iz rada i ne prima kovanice. U određenim uvjetima rada žetonjere, prijem kovanica se ovim konektorom ograničava (<i>ovaj konektor obično nije korišten</i>).
(6) Konektor sa 2 pina	izlaz za elektromagnetski relej koji propušta ispravne kovanice
(7) LED diode	LED diode koje odgovaraju statusu ili radnom statusu uređaja, označavaju kanale
(8) SET gumb	gumb za postavljanje ili gumb za potvrdu
(9) Displej LED	alfanumerički displej za upravljanje žetonjerom ili prikazivanje statusa žetonjere
(10) Gumb za programiranje	Gumb ADD , + , povećavanje vrijednosti
(11) Gumb za programiranje	Gumb MINUS , - , smanjenje vrijednosti
(12) gornji otvor na prednjem panelu	otvor za ubacivanje kovanica
(13) Plastična polugica	poluga za vraćanje zaglavljene kovanice, u slučaju zaglavljene kovanice, pritisnite polugu za vraćanje kovanice u donji žlijeb za vraćanje (14)
(14) Donji otvor na prednjem panelu	povratni žlijeb za vraćanje neispravne ili zaglavljene kovanice
(15) Elektromehanička vrata	elektromehanička vrata koja propuštaju prave a ne propuštaju pogrešne kovanice
(16) Osigurač od makinacija	osiguranje od mehaničke prevare (<i>prisutno ili ne, prema varijanti žetonjere</i>)
(17) RS232 komunikacijski port	konektor za korištenje serijskog protokola RS232, komunikaciju s uređajima koji koriste ovu tehnologiju umjesto klasičnog impulsnog izlaza
(18) Paralelni komunikacijski port	konektor za korištenje paralelnog protokola PC, komunikacija s uređajem koji koristi ovu tehnologiju umjesto klasičnog impulsnog izlaza (<i>prisutno ili ne, prema varijanti žetonjere</i>)

Numeričke vrijednosti kvalitete proizvoda:

Točnost propusnosti kovanice	95%
Brzina identifikacije kovanice	0,6 s
Izvor napajanja	DC12V \pm 10%
Radna potrošnja struje	50mA
Maksimalna vršna potrošnja struje	350mA (< 0,5 s)
Radna temperatura	od -10 do +60°C
Temperatura skladištenja	od -20 do +85°C
Radna vlažnost	< 95%
Atmosferski tlak	85Kpa - 106Kpa
Promjer kovanice	15mm - 29mm
Debljina kovanice	1.8mm - 3.0mm
Material žetonjere	Plast